|  |  |
| --- | --- |
| PlayScreen Spezialisierung | Florian |
| Spielmodus 1 PvP: |  |
| * Bis zu 5 Panzer |  |
| * Menu Screen Auswahl | Robin & Niklas |
| * Spielbar von einer oder zwei Personen (je eigenen Panzer) | Robin |
| * Panzer sollen auf 5 Teams augeteilt werden können | Cedric & Patrick |
| * Nicht spielergesteuert  KI   KI = sinnvoll und aktiv |  |
| * KIInputprovider (Team) | Cedric & Patrick |
| Wände (nicht durchschieß- bzw. durchfahrbar) einfügen | Patrick |
| Healthbar | Niklas -- erledigt |
| Spielmodus 2 Zombie: |  |
| * Schwieriger werdend   2. wave doppelt so viele panzer usw. | Niklas |
| * Highscore Tabelle | Joel |
| * KIInputprovider (Team) | Cedric |
| Turret Turn | Lars |
| Steuerung frei belegen | Lars |
| Features (3Stk.) |  |
| * Heil-Kit |  |
| * Tempo-Kit |  |
| * Gift-Kit |  |
| Turret folgt der Maus | Joel |
| Texturen (Boden/Wand) | Patrick |
| User Stories |  |
| Bmsc‘s |  |
| Alte bmsc’s bearbeiten | Florian Rühl |